

ROMÂNIA
JUDEȚUL ARAD
COMUNA COVĂȘĂNȚ
PRIMAR

Primăria comunei Covăsânț, str.Corneliu Micloși nr.23,jud.Arad,
telefon:0257/385005;fax: 0257/385000;
e-mail: covasant@ar.e-adm.ro; www.primariacovasint.ro

DISPOZIȚIA NR.322

=====

din data de 22.11.2021

privind convocarea Consiliului Local al comunei Covăsânț în
ședință ordinară pe luna noiembrie 2021

Primarul comunei Covasânt,

Având în vedere:

-Prevederile art.133 alin.1 și art.134 alin.1 lit.a din Ordonanța de Urgență nr.57/2019 –privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

-Prevederile art.21 alin.1, art.23 alin.1 lit.a din Ordinul nr.25/2021-pentru aprobarea modelului orientativ a statutului unității administrativ-teritoriale, precum și a modelului orientativ al regulamentului de organizare și funcționare a consiliului local;

În temeiul art.196 alin.1 lit.b din Ordonanța de urgență nr.57/2019-privind Codul administrativ,

DISPUNE :

=====

Art.1.- Se convocă Consiliul Local al comunei Covăsânț în ședință ordinară pe luna noiembrie 2021, care se va desfășura cu participarea fizică a consilierilor locali sau prin mijloace electronice, pentru data de 26.11.2021 orele 9,00 la sediul Primăriei comunei Covăsânț.

Art.2.- Ordinea de zi este următoarea:

1.Alegerea președintelui de ședință.

2.Aprobarea ordinii de zi.

3.Aprobarea conținutului procesului verbal al ședinței anterioare din data de 29.10.2021.

4.Proiect de hotărâre nr.64/09.11.2021-privind aprobarea proiectului privind organizarea rețelei școlare pentru anul școlar 2022-2023 pe raza comunei Covăsânț, Județul Arad- Inițiator-Primar-Marius-Silviu Oneț.

5.Proiect de hotărâre nr.65/09.11.2021- privind aprobarea devizului general al lucrării de investiții :“Construire Capelă Funerară Cimitir Turn” în localitatea Covăsânț”-Inițiator-Primar-Marius-Silviu Oneț.

6.Diverse.

Art.3.- Prezenta se va afișa și se va comunica prin invitație d-lor consilieri.

**PRIMAR,
MARIUS-SILVIU ONEȚ**

**CONTRASEMNEAZĂ,
SECRETAR GENERAL,
MARINELA CIUTINA**

Inițiator:MC
Redactat:MC
Ex.6